Ж-95
Т-25

Disney · PIXAR

Тачки

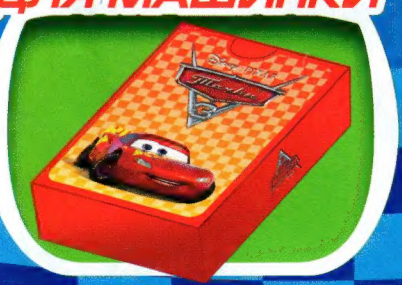
0+

ЛИХИЕ МАНЁВРЫ

4 607092 440293 19002

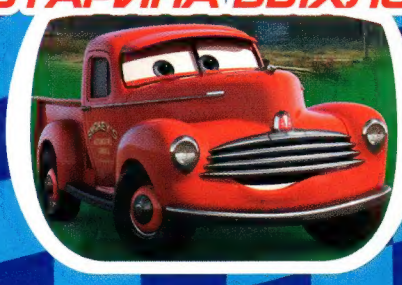
КРУТЫЕ ВИРАЖИ

КОРОБОЧКА ДЛЯ МАШИНКИ



КОМИКС: НАПЕРЕГОНКИ С БУРЕЙ

НА ПЛАКАТЕ СТАРИНА ВЫХЛОП



Disney

Микки и весёлые гонки

Найди на картинке двух абсолютно одинаковых Микки!

© 2018 Disney Реклама

0+

Disney Узнавайка

5:00 – 12:00

Disney Канал

ПО ТЕЛЕВИЗОРУ

ГАЛАНТЛИВЫЕ

ГОНЩИЦЫ ХОТЯТ ПРОЧИТАТЬ ЭТОТ НОМЕР ЖУРНАЛА

«ТАЧКИ»

ВМЕСТЕ С ТОБОЙ!

Филиал № 17

СОДЕРЖАНИЕ:

ВАШ ВЫХОД ..... СТР. 4

ИГРЫ ..... СТР. 6 12 18 24 28

КОМИКС ..... СТР. 8 19 26

РАСКРАСКА ..... СТР. 14

ПЛАКАТ ..... СТР. 16

ПОДЕЛКИ ..... СТР. 30

© Disney/Pixar

КРУС РАМИРЕС

КРУС РАМИРЕС — ГОНЩИЦА

СТРАНА: США

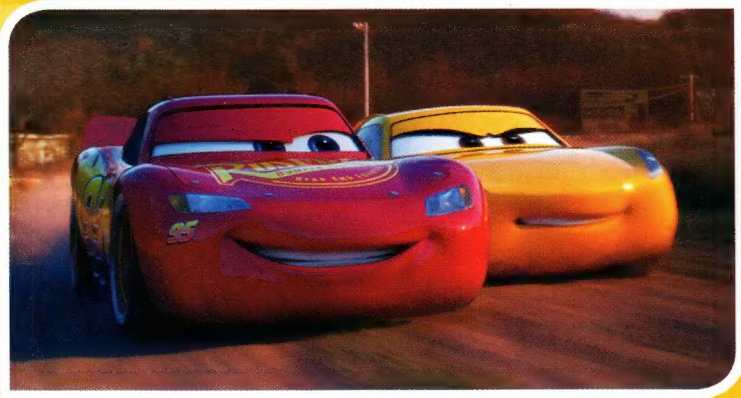
ОПЫТ: оптимистичная и решительная, она сначала работала тренером, а потом получила шанс стать тем, кем всегда мечтала, – настоящим гонщиком.

ОСОБЕННОСТИ: купе с шестиклапанным двигателем, который позволяет ей развивать скорость 340 км в час.

США

ПЕРВЫЙ ЗНАК

Крус победила на гонках Безумной Восьмёрки в Овраге Грома. Это было первым знаком того, что она не просто тренер, а настоящий гонщик.



КТО ТРЕНИРУЕТСЯ?

Занимаясь с Молнией, Крус повезла его на старую трассу в Томасвиле и там неожиданно сама обогнала чемпиона.

ЗВЕЗДА ЗАЖГЛАСЬ

На международной гонке во Флориде Крус удивила всех, но в первую очередь Джексона Шторма. С лёгкостью, достойной великого Дока Хадсона, она выиграла гонку и стала новым членом команды «Диноко».

ЧЕТЫРЕ ИЗ ВОСЬМИ

Лишь четыре фрагмента из этих восьми относятся к картинкам сверху.

Найди их все!

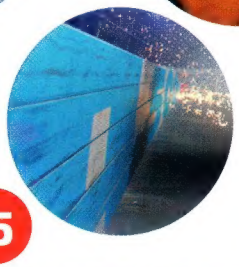
1

2

3

4

5



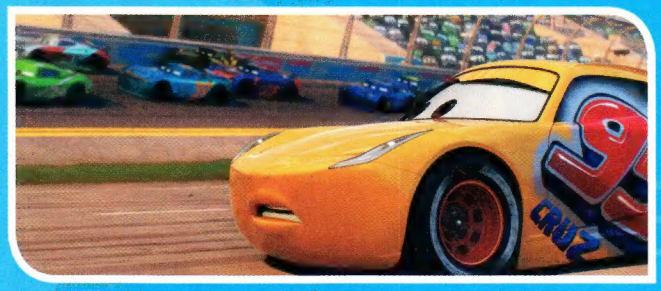
6

7

8

ОТВЕТ 2, 4, 5, 8.

ВАЖНЫЙ ДЕНЬ



1 НЕ УПУСТИ ШАНС!

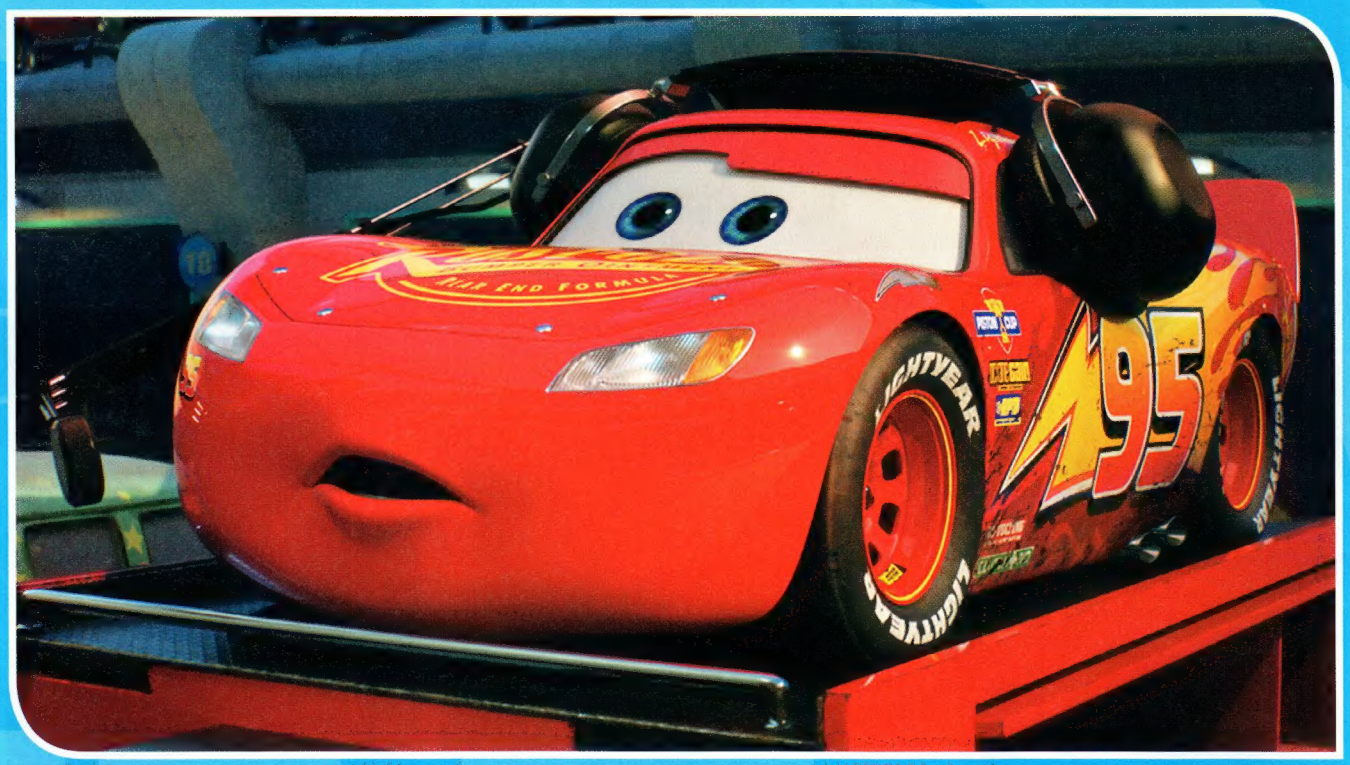
Крус получила шанс исполнить свою мечту, но она должна вернуться на трассу перед машиной безопасности, не превысив максимальную разрешённую скорость.

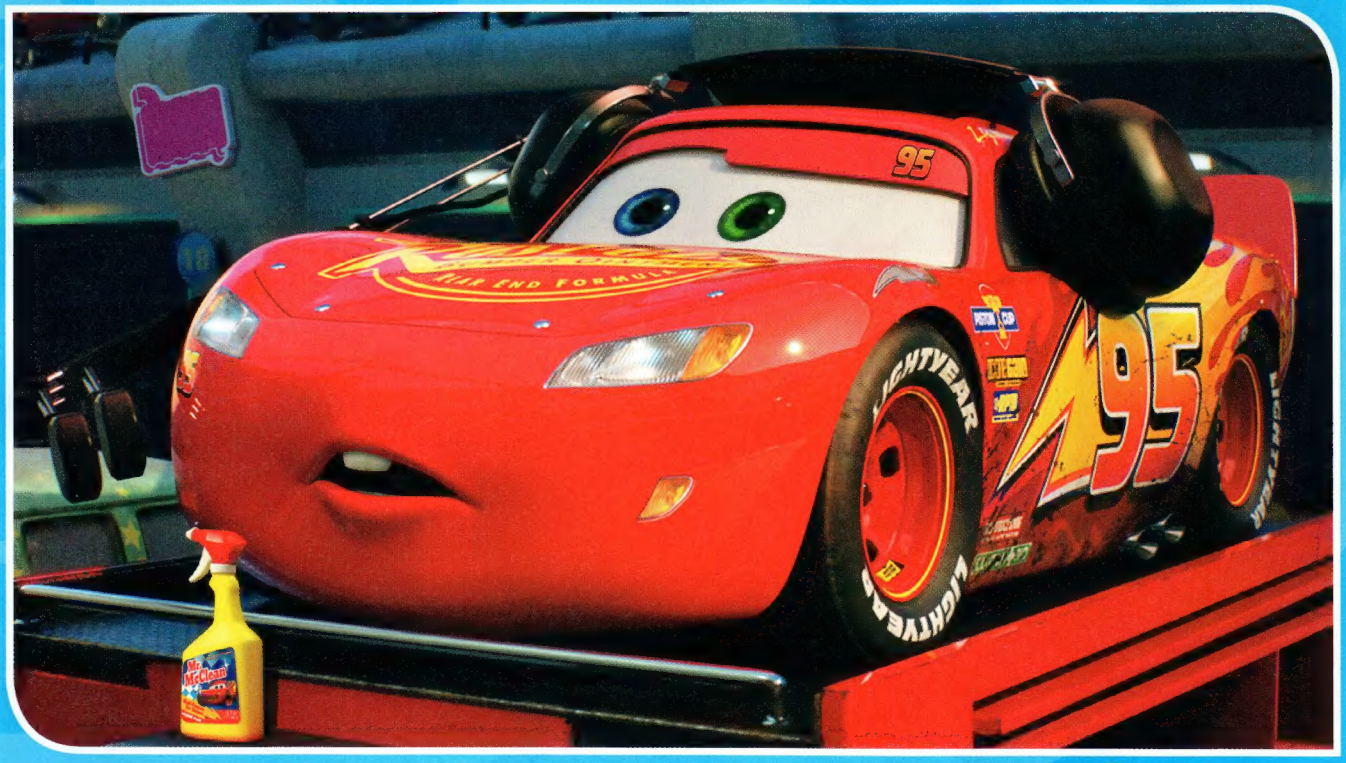
Чтобы узнать эту скорость, посчитай сумму, которая получается на каждом из возможных выездов с пит-стопа. Самый маленький результат и есть разрешённая скорость.

ОТВЕТ А = 36, Б = 35 (разрешённая скорость), В = 37.

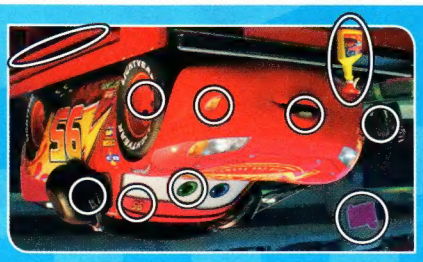
2 НОВАЯ РАБОТА МОЛНИИ

Молния стал шефом команды, но на этих двух картинках кое-что не совпадает. Найди 10 отличий.





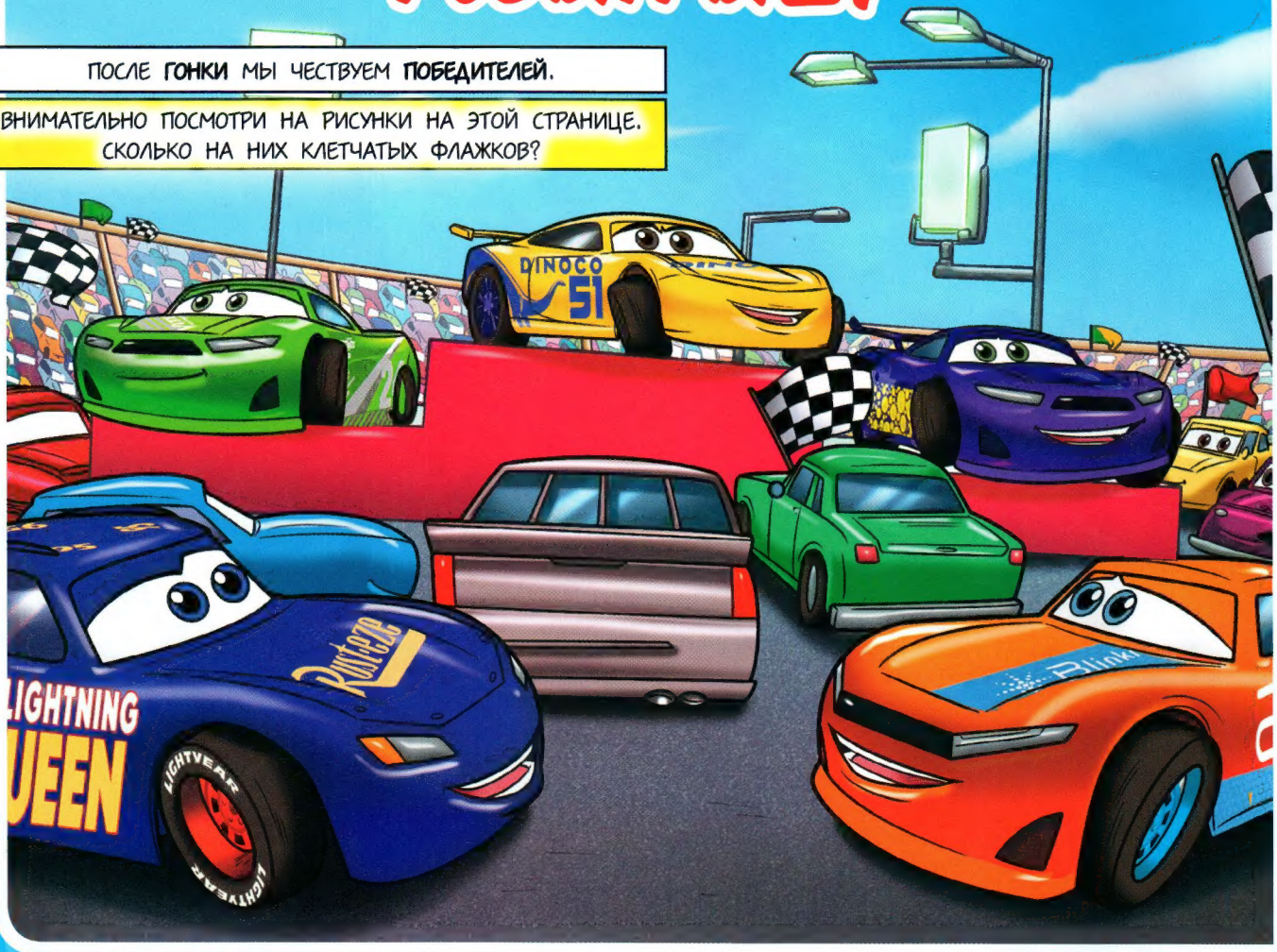
ОТВЕТ

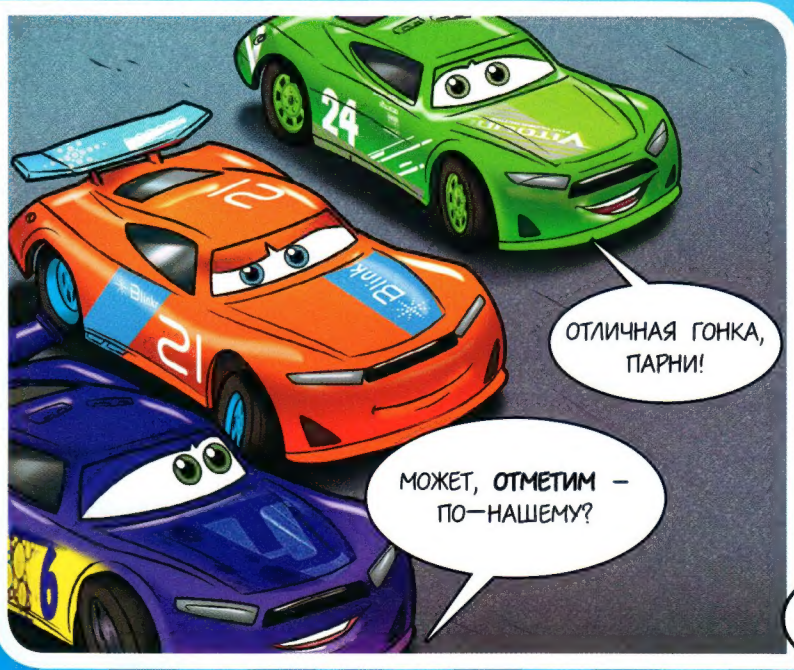


НА СТАРТ, ВНИМАНИЕ, РОЗЫГРЫШ!

ПОСЛЕ **ГОНКИ** МЫ ЧЕСТВУЕМ **ПОБЕДИТЕЛЕЙ**.

ВНИМАТЕЛЬНО ПОСМОТРИ НА РИСУНКИ НА ЭТОЙ СТРАНИЦЕ. СКОЛЬКО НА НИХ КЛЕТЧАТЫХ ФЛАЖКОВ?





Сценарий: Gabriele Panini; вёрстка: Stefano Simeone; контур: MichelAngela World; цвет: Kawaii Studio

ОТВЕТ: 6 флажков.

ХА-ХА-ХА!
ХА-ХА-ХА!
ВОТ УВИДИШЬ, ОНИ ТЕБЯ **СРАЗУ** ПРИМУТ!

ЭЙ, МЫ ТОЖЕ ЕДЕМ.
ОТЛИЧНО! ЧЕМ БОЛЬШЕ, ТЕМ ВЕСЕЛЕЕ!

ЭЙ, ЧАРЛЬЗ, У ТЕБЯ **ДОЖДЕВЫЕ ШИНЫ** ГОТОВЫ?
Э-Э... НЕТ! А ЧТО?

А ВОТ ЧТО – ДОЖДЬ ПОШЁЛ!
БУЛЬ! ХА-ХА-ХА!
ПЛЮХ
6
24

ЧТО ОНИ ДЕЛАЮТ?
ЭТО ДРУЖЕСКИЙ **РОЗЫГРЫШ**. МЫ, КОНЕЧНО, СОРЕВНУЕМСЯ НА ТРАССЕ, НО ПОСЛЕ ГОНКИ ЛЮБИМ ПОВЕСЕЛИТЬСЯ.
ХА-ХА-ХА!
ХА-ХА-ХА!
ВЖУУХ

А-А, НУ ПОНЯТНО.
ВОТ ВИДИШЬ, ТЫ БЫСТРО УЧИШЬСЯ.
DINOCO

Я ЗНАЮ, ЧТО ТЫ ЧУВСТВУЕШЬ. Я И САМ БЫЛ КОГДА-ТО ТАКИМ ЖЕ. ВСЕ МЫ БЫЛИ!
ДА, НО ВЫ ТАК ДАВНО ЭТИМ ЗАНИМАЕТЕСЬ...
DINOCO
DINOCO 51
FABULOUS LIG
McQU

НЕ ВОЛНУЙСЯ, РАНО ИЛИ ПОЗДНО ТЫ ТОЖЕ СТАНЕШЬ ЧЛЕНОМ КОМПАНИИ.
А КАК Я ЭТО УЗНАЮ?
Я БЫ НЕ СТАЛ НАСЧЁТ ЭТОГО БЕСПОКОИТЬСЯ...
НА ЭТОЙ КАРТИНКЕ НЕ ХВАТАЕТ ОДНОЙ ДЕТАЛИ. УГАДАЙ КАКОЙ.
ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ! ХА—ХА—ХА!
УХ ТЫ!
ФССССССС
...КОГДА ВРЕМЯ ПРИДЁТ, ТЫ НЕ ОШИБЁШЬСЯ!
FABULOUS McQ
КОНЕЦ
ОТВЕТ: кузов Крус без рисунков.

В РОДНОМ ГОРОДКЕ

1 СЛОМАННАЯ ВЫВЕСКА

Что-то случилось с вывеской заправочной «Стопор».

Переставь 10 частей, чтобы починить её.

ОТВЕТ А = 9, Б = 7, В = 2, Г = 10, Д = 4, Е = 1, Ж = 5, З = 3, И = 8, К = 6.

2 НОМЕР ГОНЩИКА

Не каждый день удаётся встретиться с легендами. А ты знаешь, под какими номерами они выступали?

Найди такие же последовательности цветных квадратиков. А потом напиши номера в пустых кружочках.

СЭММИ ГОН

РИВЕР СКОТТ

ЛУИЗА НЭШ

15 94 26 68

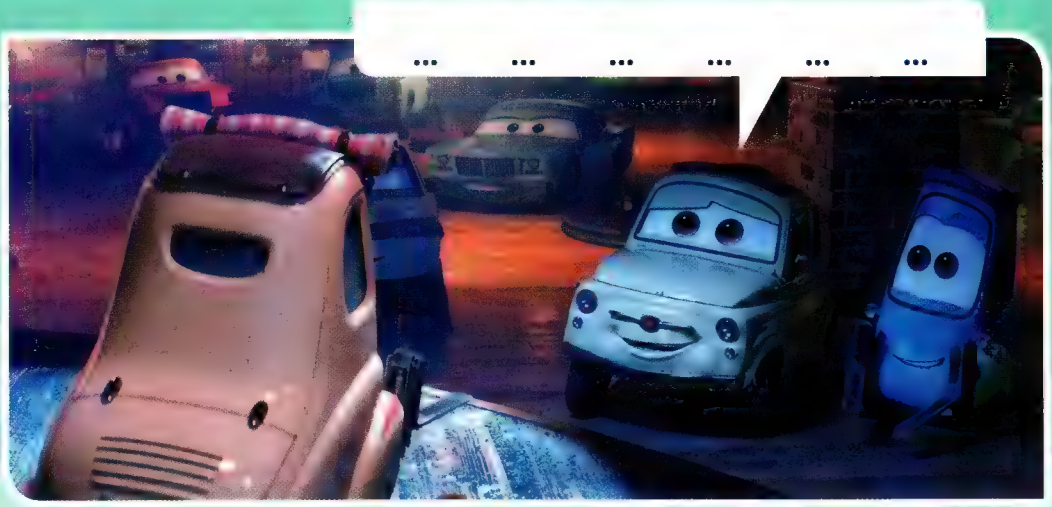
34 13 72 11

3 НАСТОЯЩИЙ АНГЕЛ

Луиджи влюбился в одну тачку и думает, что она ангел.

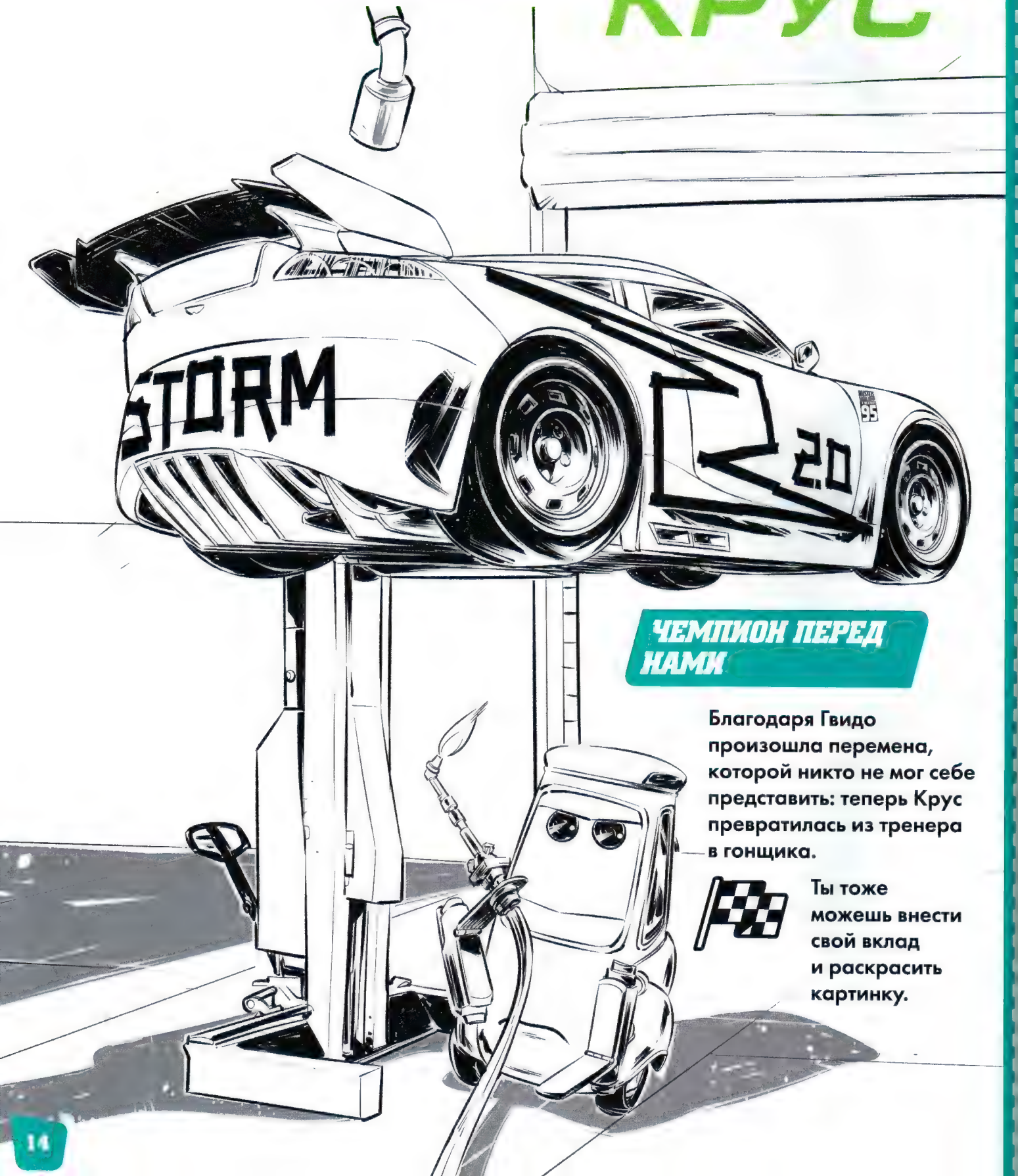
Чтобы узнать её имя, зачеркни голубые буквы, а красные запиши в том порядке, в котором они стоят в таблице.

Б	Ч	К	Ф	Й	А
Ц	У	И	К	Е	Н
П	Р	А	В	К	Ы
Я	Ч	С	А	П	М



ОТВЕТЫ Номер гонщика: Сэмми Гон – 11, Ривер Скотт – 34, Луиза Нэш – 94.
Настоящий ангел: Чайка.

НОВЫЙ ДИЗАЙН КРУС



ЧЕМПИОН ПЕРЕД НАМИ

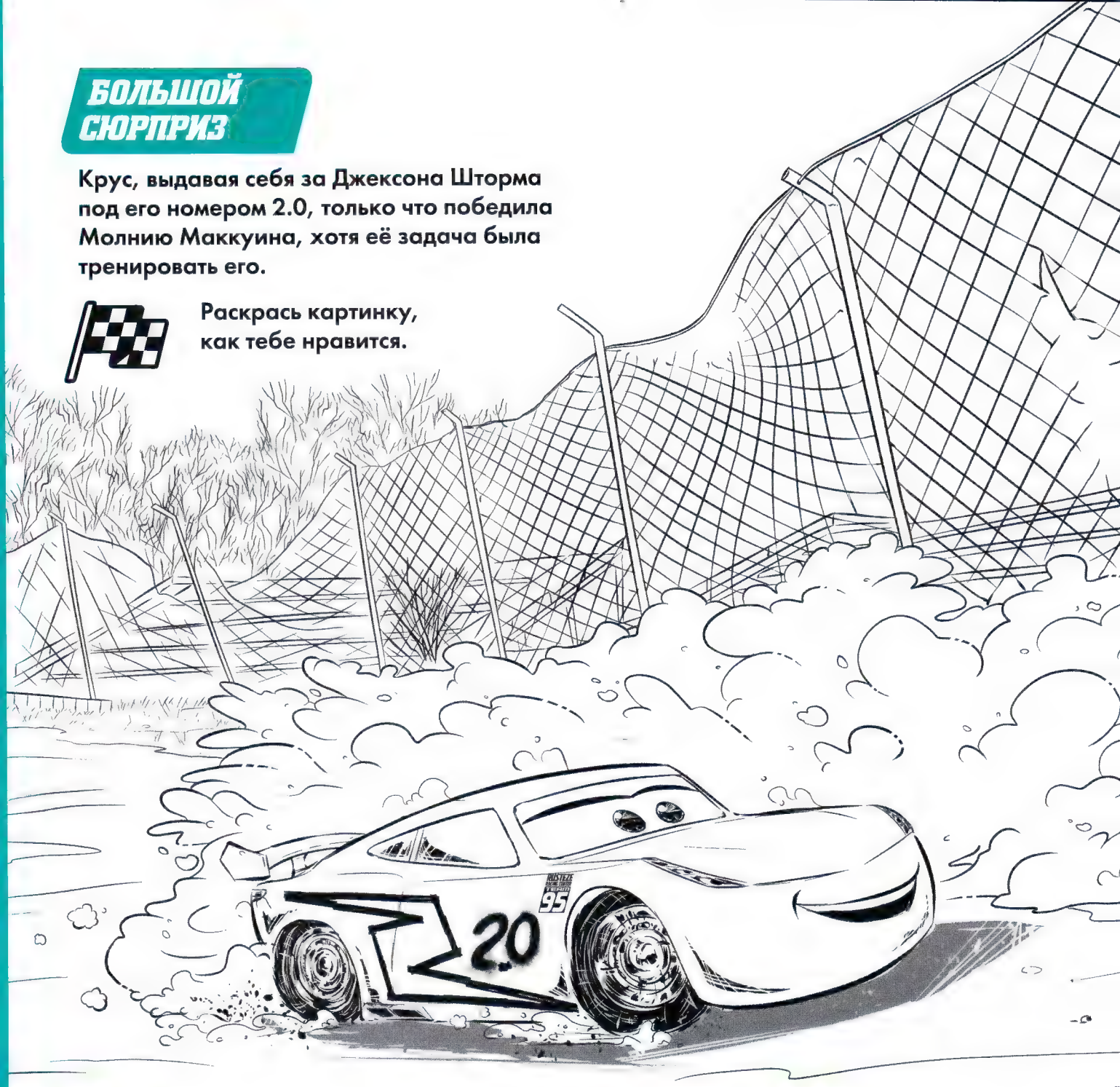
Благодаря Гвидо произошла перемена, которой никто не мог себе представить: теперь Крус превратилась из тренера в гонщика.

Ты тоже можешь внести свой вклад и раскрасить картинку.

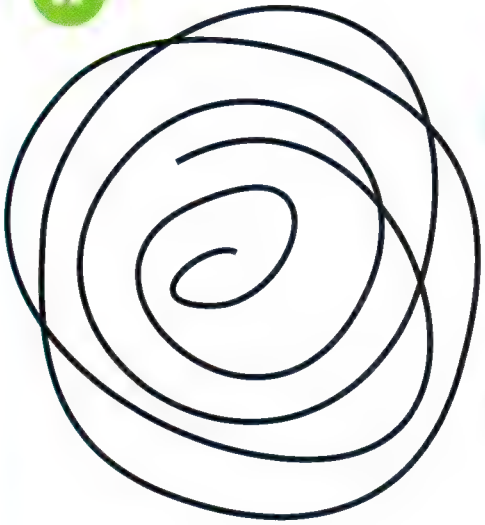
БОЛЬШОЙ СЮРПРИЗ

Крус, выдавая себя за Джексона Шторма под его номером 2.0, только что победила Молнию Маккуина, хотя её задача была тренировать его.

Раскрась картинку, как тебе нравится.



А



ЕЩЁ КРУЖОЧЕК, ПОЖАЛУЙСТА!

Крус отметила свою победу идеальным кругом на пыльной дороге.

Присоединяйся к веселью и дорисуй её путь (А) на картинке справа (Б).

Б

ВЫХЛОП
ГАРАЖ

© Disney/Pixar; Hudson™

СОННЫЙ ПОЛДЕНЬ

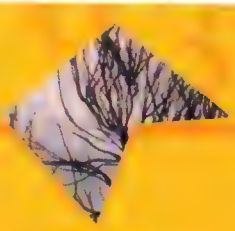
1 ТИХИЙ ЧАС

Лиззи решила вздремнуть. Приведи в порядок её магазин, пока она спит. Старушка очень удивится!

Расставь 12 выпавших кусков по местам, чтобы закончить картинку.

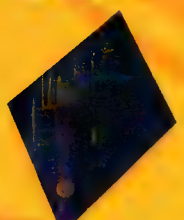
А ...

Б ...


В ...

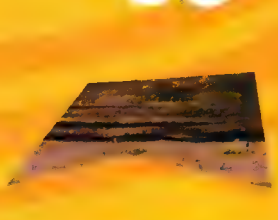
Г ...

Д ...


Е ...

Ж ...

З ...


И ...

К ...

ОТВЕТ А = 6, Б = 3, В = 1, Г = 2, Д = 8, Е = 7, Ж = 4, З = 5, И = 10, К = 9.

НА ЧЬЕЙ ТЫ СТОРОНЕ?

Сценарий: Davide Costa; вёрстка: Gianfranco Florio; контур: MichelAngela World; цвет: Kawaii Studio

ПОСКОРЕЕ РАСКРАСЬ КРУС!

С МОЛНИЕЙ И КРУС СЛУЧИЛОСЬ ЧТО-ТО СТРАННОЕ. УГАДАЙ ЧТО.

ОТВЕТ: Крус и Молния поменялись цветами.

КАК МНОГО ЗДЕСЬ ВОЗДУШНЫХ ШАРИКОВ В ВИДЕ ДЖЕКСОНА ШТОРМА. СОСЧИТАЙ, СКОЛЬКО ИХ ВСЕГО.

ОТВЕТ: 5 шариков.

РИСУНКИ ЧИТАТЕЛЕЙ

СПАСИБО ЗА ЧУДЕСНЫЕ РАБОТЫ, ДОРОГИЕ ЧИТАТЕЛИ!

РУСЛАН НАУМОВ, САМАРА

АРТЁМ БЕЛЯКОВ, КРАСНЫЙ ХОЛМ

ДЕНИС КОЗЛОВ, ПАРТИЗАНСК

МАКСИМ ПАВЛОВ, БЛАГОВЕЩЕНСК

АРКАДИЙ, ЛИПЕЦК

АНДРЕЙ СУШИНИН, КРАСНОЯРСК

МИХАИЛ ДАНИЛОВ, С. МИРНЫЙ

ВАНЯ БОЕВ, П. ОТРАДНОЕ

ПРИСЫЛАЙ СВОИ РИСУНКИ ПО АДРЕСУ:

119071, МОСКВА,
2-Й ДОНСКОЙ ПР-Д, Д. 4,
«ЭГМОНТ», ЖУРНАЛ «ТАЧКИ».

ГОНКИ НА ПЛЯЖЕ

1 КТО БЫСТРЕЕ?

Молния и Крус гоняются друг за другом по берегу моря.

Какая из картинок внизу точь-в-точь похожа на картинку вверху?

А

Б

В

ОТВЕТ В.

2 КРИВЫЕ ДОРОЖКИ

Ехать по песку без заносов не так-то легко.

Узнай, в каких заездах Крус удалось добраться до причала.

1 2 3 4 5 6

СТАРТ

ОТВЕТ 2, 4, 5.

ПЕСЧАНЫЙ РЕКОРД

Сценарий: Gabriele Panini; вёрстка: Massimo Asaro; обработка: Gianfranco Florio; контур: MichelAngela World; цвет: Kawaii Studio

ПОСМОТРИ-КА НА ЭТО! Я ПРЯМО В СЕРЕДИНКЕ ЗАВИХРЕНИЯ!
А ТЕПЕРЬ ЛЕГЕНДАРНЫЙ ПРЫЖОК ДОКА!
DINOCO
51
А ЧТО ЕСЛИ Я ВИЖУ ЧТО-ТО ПОХОЖЕЕ НА ПЕСЧАНЫЙ ТОРНАДО?
ТОГДА ПОРА...
95
ВЖУУУХ
...СМЫВАТЬСЯ!
ОГО!
КОНЕЦ

ПОБЕДНЫЙ ХОД

Чтобы победить Джексона Шторма, Крус применила один приём, которого он не ожидал.

Брось вызов друзьям в этой игре для находчивых гонщиков.

КРУС РАМИРЕС

СТАРТ

ТЕБЕ ПОНАДОБЯТСЯ: ИГРАЛЬНЫЙ КУБИК, ЛИСТОК БУМАГИ И ФИШКА ДЛЯ КАЖДОГО ИГРОКА.

ДЖЕКСОН ШТОРМ

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Игра для двух игроков, на два кона.
Один играет за Крус Рамирес (К), другой – за Джексона Шторма (Ш).
После каждого хода ставь галочку на своём листке бумаги, чтобы сосчитать их в конце.
Цель: закончить кувырок и перегнать Шторма за наименьшее количество ходов.
К встаёт на старт и бросает кубик:
• Если выпадет чётное число (2, 4, 6) – К переходит на следующий уровень и бросает кубик ещё раз.
• Если выпадет нечётное число (1, 3, 5) – К остаётся на месте, ход переходит к Ш.

Ш бросает кубик:
• Если выпадет нечётное число (1, 3, 5) – К переходит на следующий уровень.
• Если выпадет чётное число (2, 4, 6) – К возвращается на предыдущий уровень. (Если К стоит на старте, она остаётся на месте).
Очередь снова переходит к К.
Когда К доберётся до финиша, кон заканчивается и игроки меняются ролями.
Победит тот, кто по итогам двух конов совершит меньше ходов.

ТЫ ХОЧЕШЬ СТАТЬ СУПЕРЧЕМПИОНОМ ИГРЫ?

ОДЕРЖИ ПОБЕДУ ВСЕГО ЗА 5 ХОДОВ. МОЖЕШЬ ДАЖЕ ПОПРОБОВАТЬ СДЕЛАТЬ ЭТО В ОДИНОЧКУ.

КОРОБОЧКА ДЛЯ МАШИНОК

ТЕБЕ ПОНАДОБЯТСЯ:

- Ножницы
- Лист картона
- Клей или двусторонний скотч

1

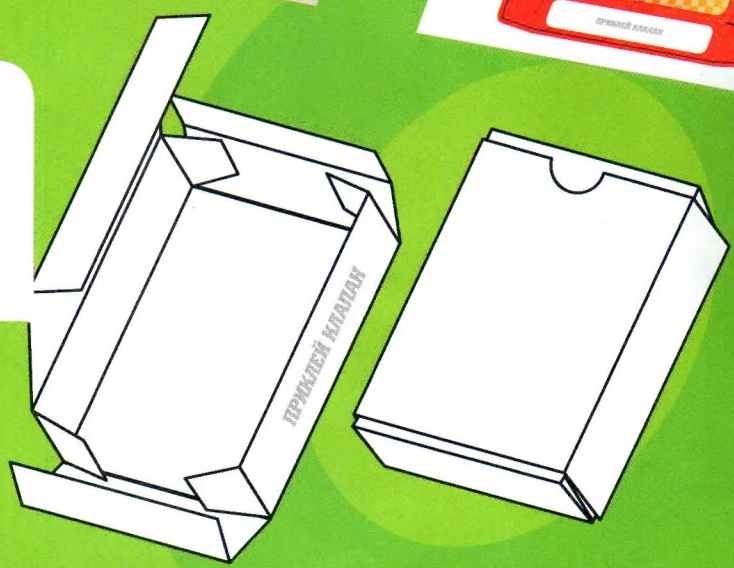
Отдели от журнала картинку с изображением коробки и наклей её на достаточно большой лист картона.

2

Вырежи коробку по сплошным чёрным линиям.

3

Сложи коробку по серым пунктирным линиям, как показано на рисунке.



4

Приклей клапан, указанный на рисунке, клеем или двусторонним скотчем, потом закрой коробку.

В ЭТУ КОРОБОЧКУ МОЖНО ПОЛОЖИТЬ ДВЕ СВОИ ЛЮБИМЫЕ МАЛЕНЬКИЕ МАШИНКИ!

ВНИМАНИЕ! НУЖНА ПОМОЩЬ РОДИТЕЛЕЙ!

ОФОРМИ ПОДПИСКУ НА ЖУРНАЛ «ТАЧКИ» НА ПЕРВОЕ ПОЛУГОДИЕ 2019 ГОДА!

ЖУРНАЛ ДОСТАВЯТ ПРЯМО К ТЕБЕ ДОМОЙ!
ТЫ НЕ ПРОПУСТИШЬ НИ ОДНОГО НОМЕРА!

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС

в каталоге «Почта России»
и на сайте podpiska.pochta.ru – П4149,

в «Каталоге Российской прессы»
и на сайте vipishi.ru – 10002

Коллекционная машинка с каждым выпуском!

© Disney/Pixar

DISNEY PUBLISHING WORLDWIDE
Global Magazines, Comics, and Partworks

Publisher
Lynn Waggoner
Editorial Director
Bianca Coletti
Editorial Team
Guido Frazzini (Director, Comics), Stefano Ambrosio (Executive Editor, New IP), Carlotta Quattrocolo (Executive Editor, Franchise), Camilla Vedove (Senior Manager, Editorial Development), Behnoosh Khalili (Senior Editor), Julie Dorris (Senior Editor)
Design
Enrico Soave (Senior Designer)

Art
Ken Shue (VP, Global Art), Roberto Santillo (Creative Director), Marco Ghiglione (Creative Manager), Manny Mederos (Creative Manager), Stefano Attardi (Illustration Manager)
Portfolio Management
Olivia Ciancarelli (Director)
Business & Marketing
Mariantonietta Galla (Senior Manager, Franchise), Virpi Korhonen (Editorial Manager)
Contributors
Francesca Frigo
Valentina Cambi

Editing
co-d s.r.l./Fabio Galavotti - Milano
Prepress
Lito milano S.r.l.

Materials and characters from the movies *Cars*, *Cars 2*, and *Cars 3*. Copyright © 2019 Disney Enterprises, Inc., and Pixar. All rights reserved. Disney/Pixar elements © Disney/Pixar; rights in underlying vehicles are the property of the following third parties, as applicable: Hudson, Nash Ambassador, are trademarks of FCA US LLC; Dodge®, Jeep® and the Jeep® grille design are registered trademarks of FCA US LLC; Ford Coupe, and Model T are trademarks of Ford Motor Company; Darrell Waltrip marks used by permission of Darrell Waltrip Motor Sports; Carrera and Porsche are trademarks of Porsche; Sarge's rank insignia design used with the approval of the U.S. Army; Volkswagen trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner, Volkswagen AG; FIAT is a trademark of FCA Group Marketing S.p.A.; Chevrolet, Chevrolet Impala, nd Monte Carlo are trademarks of General Motors; Background inspired by the Cadillac Ranch by Ant Farm (Lord, Michels and Marquez) © 1974.

ЖУРНАЛ «ТАЧКИ» № 2 (124) ФЕВРАЛЬ 2019.
Название издания на языке оригинала: «The World of Cars».

Copyright © 2019 Disney Enterprises, Inc. and Pixar Animation Studios. All rights reserved.

Издание для досуга. Для детей старшего дошкольного возраста.
Текст для чтения взрослыми детям. Перевод с английского Татьяны Шуликовой.
Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор журнала Мария Ашихмина. Корректор Екатерина Перфильева. Вёрстка: Ирина Дёмина.
Периодичность: 1 раз в месяц. Издаётся с января 2009 года. Печать офсетная. Бумага мелованная.
Заказ № 18-5462. Подписано в печать 11.12.2018 г. Дата печати (производства): 12.2018. Тираж 35 000 экз.
Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор). Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 67223 от 30.09.2016. ТР ТС 007/2011.
Учредитель и издатель: АО «Эгмонт Россия Лтд.». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.
Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4. www.egmont.ru, info@egmont.ru.
Отпечатано в типографии АО «ПК «Пушкинская площадь»; Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Цена свободная.
Распространение в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, 57Б, оф. 123. Тел.: +375 (17) 331-94-27 (41).
Размещение рекламы: (495) 933-72-50, Юлия Герасимова.
Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.
К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

Мы в социальных сетях:
@EgmontRussia @egmont_rus @egmontrussia
Присоединяйтесь!

EAC

ВОЛШЕБСТВО продолжается на disney.ru